



LUCAS DUARTE

DESENVOLVEDOR FULL STACK 📍 BELO HORIZONTE, BRASIL 📞 +55 (31) 99450-8422

◦ DADOS PESSOAIS ◦

Belo Horizonte
Brasil
+55 (31) 99450-8422
contato@dvarte.dev

Data de nascimento
13/12/2000

◦ LINKS ◦

[Site](#)
[LinkedIn](#)
[GitHub](#)

◦ COMPETÊNCIAS ◦

.NET Core
C#
React
Node.js
JavaScript
Python
Flask
Git
MySQL
SQL
MongoDB
TypeScript

◦ IDIOMAS ◦

Português
Inglês

👤 PERFIL

Desenvolvedor Full Stack experiente especializado em React, Node.js, C# e .NET Core com 5 anos de experiência profissional. Excedo na construção de aplicações de alta qualidade.

Proficiente no gerenciamento de bancos de dados como MongoDB, MySQL e SQL Server, também tenho expertise em automação de processos e desenvolvimento com Python e Flask.

Minhas habilidades se estendem ao monitoramento da qualidade do código usando ferramentas diversas, e sou bem versado no desenvolvimento de microsserviços, serviços RESTful e APIs.

📁 EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack na Xipp, São Paulo Setembro 2023

Atualmente trabalho como Desenvolvedor Full Stack na Xipp, onde sou responsável por desenvolver e manter aplicações web usando uma variedade de tecnologias, incluindo C#, .NET Core, JavaScript, React e Next.js

- Desenvolvimento de aplicações utilizando os frameworks React e .NET Core
- Criação de testes unitários e de integração com Jest
- Experiência com bancos de dados MongoDB, MySQL e SQL Server
- Experiência com Docker para gerenciamento de containers
- Experiência com monitoramento de código usando SonarQube
- Integração com serviços RESTful APIs
- Criação de microsserviços
- Desenvolvimento de versões de protótipo e integração utilizando Git
- Comunicação entre serviços assíncronos
- Refatoração e manutenção de código, utilizando os fundamentos do Clean Code

Desenvolvedor de Software na STOA, Belo Horizonte Dezembro 2021 — Agosto 2023

Trabalhei como Desenvolvedor de Software na STOA, onde estive envolvido no desenvolvimento e implementação de processos de automação internos e externos usando Python. Minhas responsabilidades incluíam:

- Desenvolvimento de aplicações utilizando Python e Flask
- Gerenciamento de bancos de dados MySQL, SQL Server e MongoDB
- Desenvolvimento de sistemas internos usando .NET, C# e Python
- Gestão de dados no Microsoft SharePoint
- Experiência com IDEs como Visual Studio Community e VS Cod
- Automação de processos utilizando Python, Docker, Power Automate e Postman
- Integração com serviços REST e APIs

Desenvolvedor Junior na iJunior, Belo Horizonte

Março 2019 — Agosto 2020

Trabalhei como Desenvolvedor Junior na iJunior, onde ganhei experiência no desenvolvimento de sistemas, blogs, websites e outros projetos. Minhas responsabilidades incluíam:

- Desenvolvimento de sistemas utilizando .NET, Flask, JavaScript, Python e C#
- Uso do Visual Studio Code e controle de versão Git
- Desenvolvimento de sistemas, blogs e websites
- Seguimento da metodologia ágil Scrum

FORMAÇÃO

Bacharelado, UFMG, Belo Horizonte

Março 2019 — Dezembro 2025

Sou uma pessoa altamente motivada e orientada para resultados, com uma paixão pelo desenvolvimento de software. Tenho um histórico comprovado de sucesso acadêmico e ganhei experiência valiosa através do meu envolvimento em vários projetos na iJunior.

- Informações Adicionais:

- Prêmios e Honrarias Relevantes:
 - Recebi o "Espírito iJunior" em 2019 pelo espírito de equipe e coletividade no trabalho realizado em projetos da UFMG.

Técnico, SENAI, Belo Horizonte

Março 2016 — Agosto 2017

Desenvolvimento de sistemas usando C#, .Net Core, JavaScript e PHP com Visual Studio Community e versionamento Git, metodologia ágil Scrum. Microsoft Word, Excel e PowerPoint.

- Skills:

- Programação: C#, .Net Core, JavaScript, PHP
- Ferramentas: Visual Studio Community, Git
- Metodologia Ágil: Scrum
- Software: Microsoft Word, Excel e PowerPoint
- Realidade Virtual: Desenvolvi um sistema de treinamento em VR para a NR-35 (Norma Regulamentadora de Segurança e Saúde no Trabalho em Altura)

- Desenvolvi um extenso sistema de realidade virtual para treinamento em altura conforme a NR-35:

- **Características:**
 - Simulações realistas em vários cenários de trabalho em altura
 - Aprendizado interativo com tutoriais, instruções e feedback
 - Conteúdo personalizável para atender às necessidades específicas de cada empresa
- **Tecnologias:**
 - Oculus Rift para uma experiência imersiva
 - Unity como motor de jogo
 - Linguagem de programação C#